

# 花蓮科技教育與人文藝術成果聯展計畫

## 壹、緣起

花蓮縣因地形狹長，族群分布多元，地方性藝術活動深具特色，因得天獨厚的天然資源及豐富的文化，搭配縣政府積極推動有利花蓮的孩子進行多元學習，學科除了以科技輔助教學、配合本土教育學習及閱讀、藝術環境的營造，也開啟孩子的另一個世界。

以科技引領世界，讓花蓮教育得以與國際接軌、與世界對話。在學科中融入跨領域的學習，更有益激發孩子創意，發揮創客精神，造就未來人才的產出。讓花蓮持續向國際輸出具有文化藝術深度的跨領域創意人才。

在「以人為本」的教育內涵，以老師的教學、學生的學習角度出發：教育科技必須為教學所用，而不是教學為教育科技所用。AI 時代來臨的同時，也顛覆許多教育的觀念，當科技逐漸取代與主導我們的工作型態以及人與人之間的關係，唯有更加掌握人性的優勢，才能成為世界上最有價值的人。理想的未來教育教孩子解決現實生活問題，激發創意與想像。

花蓮縣政府近年來積極培育學校師資及學童除了發展兒童程式語言、創客教育、科技教育及 AI 新興科技等，也注重藝術、閱讀及本土語文的深耕教育，本縣學童對外的成績成果豐碩，期藉由本次辦理科技教育與人文藝術成果聯展，讓本縣家長及民眾能更進一步了解本縣科技、閱讀、藝術、本土教育執行的現況，進而帶動本縣教育的永續發展。

自 108 年辦理第一屆科技教育與人文藝術成果聯展，2 天吸引 5000 人次以上的參與度，證實花蓮推動創客及科技教育確實為家長所認同，109 年因疫情影響，更讓科技走得更為前衛，亦加速 5G 的實踐。

科技不是走馬看花的聲光秀，透過動手做及親自體驗，本次科技、閱讀、藝術、本土教育成果展，讓大家知道教育並不只是「紙上談兵」，同時安排讓觀眾能動手玩創意，重現教學現場，玩好玩滿，也要學好學滿！讓全國民眾及國外遊客看見花蓮學校創造出獨特且多元的教育樣貌，看見孩子的能力，肯定自己、相信自己，花蓮在科技、閱讀、藝術、本土教育的落實之下，為學生學習創造無限可能！讓大家看見教育的真實改變，讓花蓮的孩子一樣擁有亮眼的未來。

## 貳、成果聯展規畫

一、實體策展：花蓮 2021 科技教育與人文藝術成果聯展，一共展出 80 個攤

位，包含花蓮特色專區：智慧英語學習村 AR/VR 體驗、智慧圖書及智慧保健系統、閱讀讀經教育平台、智慧班牌及無人機、5G 智慧城市、智慧英語學習村、AI 評測網、創客設備光環板、數位機會中心、樂齡學習中心、藝術教育及本土教育等多元氛圍，80 攤位 80 種體驗，營造以體驗取代科技，主題以「外星人降臨花蓮」，圍繞科技氛圍，活動副主題以「科技狂歡派對，手把手玩創意」呈現，希望大家一起來參觀。

- 二、**現場 PK 賽**：每天將安排至少 2 場現場 PK 大賽，讓學生和民眾一起互動競賽，了解學校教學的模式。
- 三、**活動推廣**：兩天的成果聯展「科技狂歡派對，手把手玩創意」，活動設有集點卡每張 10 格，分 5 個圖案或 5 種顏色，每張依活動規定蓋滿 10 格即可換取摸彩券 1 張，以此類推，體驗越多，中獎機會越大。兩天的摸彩券統一在 110 年 1 月 16 日星期六下午四點公開抽出幸運者，除限定獎項(如下列獎項備註)需個人親自在現場，其他獎項都是摸出即得，惟同 1 人只限獲得第一個摸出的 1 個獎項，即抽出第 1 份獎後，若後續有相同姓名摸出獎項，則不予採計，希望透過摸彩活動吸引人潮並發揮推廣效果。中獎人名單將公布在花蓮縣政府教育處首頁及花蓮智慧教育中心 FACEBOOK 粉絲頁。

### 參、活動時間：

- 一、成果聯展訂於 110 年 1 月 15 日及 16 日每日上午 9 時至下午 4 時 30 分。
- 二、樂齡學習中心表演於 110 年 1 月 16 日上午 9 時至 12 時。
- 三、現場摸彩於 110 年 1 月 16 日下午 4 時至 4 時 30 分。

### 肆、活動地點：

花蓮縣立中正體育館（花蓮市公園路 53 號）

#### 一、參展單位：

- 一、自造教育及科技中心：花崗國中、光復國中及玉里國中。
- 二、本土藝術學校：港口國小、水源國小、景美國小、西富國小、明禮國小、明廉國小、信義國小、新城國小、嘉里國小、吉安國小、水璉國小、林榮國小、秀林國小、明恥國小、光復國小、中華國小、北埔國小、平和國中、吉安國中。
- 三、花蓮特色教育主題專區：智慧圖書智慧保健、閱讀讀經學習平台+數據平台、AI 評測網、智慧班牌+無人機、5G 智慧城市、智慧英語學習村、光環版創客、自主學習因材網(復興國小)、親師生平台(銅蘭國小)、字音字形網(文蘭國小)。
- 四、數位機會中心：光復 DOC、花蓮市 DOC、壽豐 DOC、瑞穗 DOC、新城 DOC、吉安 DOC、鳳林 DOC。

五、參展公司：神通資訊科技股份有限公司、學創教育科技股份有限公司、安普騰科技教育股份有限公司、緯育股份有限公司、遠傳電信、LiveABC 希伯崙、勁園科技、motduino 慧手科技、智高科技積木-Gigo Lab 智高實驗室、BBC micro:bit / Raspberry Pi 官方代理商、育新數位科技、CLIXEdu 科力教育、富動科技股份有限公司、泰允創意有限公司、超現實科技股份有限公司、臺灣微軟、樂學網數位、丹尼爾創客 STEM 教育中心、久昇實業有限公司、茉莉亞音樂文教事業有限公司、Logiscool 邏輯酷程式學院、明日創客教材社、門拓數位教育。

六、樂齡學習中心：花蓮市、壽豐鄉、瑞穗鄉、吉安鄉、鳳林鎮、豐濱鄉、富里鄉、玉里鎮、卓溪鄉、萬榮鄉、光復鄉、秀林鄉。

七、花蓮高工：化工科、建築科、東區技術教學中心、資訊科、電子科、汽車科、機械科、製圖科等。

伍、摸彩品項：IPHONE 12(1 台)、IPAD AIR (3 台)、IPAD (3 台)(神通資訊提供)、HEUM 超旋風六刀頭調理機 HU-YF5055 1 台(遠傳電信提供)、雀巢咖啡 Dolce Gusto 咖啡機 Piccolo XS(遠傳電信提供)、奇美手持直立兩用 HEPA 吸塵器 VC-SA1PH0(遠傳電信提供)、國際牌 9L 電烤箱 NT-H900(遠傳電信提供)

#### 陸、相關資訊：

一、存根聯請妥善保管，如遺失或損壞視同放棄領獎權利。

二、摸彩券投遞時間：2021/1/15 (11:00-16:30) -2021/1/16 (9:00-16:00)

三、抽獎時間：2021/1/16 16:00 於中正體育館公開抽出。

四、領獎時間(除現場限定獎項)：2021/1/18-2021/1/22 (8:30-12:00，13:30-17:00) 逾期未領視同放棄。

五、領獎地點：花蓮縣政府教育處教育網路中心 (花蓮市達固湖灣大路 1 號張雅惠小姐 (03-8462860#502))。

六、Iphone 12 得獎者須於現場直接領取獎項，不在現場者視同放棄。其他獎項得獎者若不在現場，請於領獎時間攜帶身分證及存根聯至指定地點領取。

七、得獎人名單將公佈於花蓮縣政府教育處首頁及花蓮智慧教育中心 facebook 粉絲頁。

八、同一人只限獲得第一個摸出的一個獎項，即抽出第一份獎後，若後續有相同姓名摸出獎項，則不予採計。

九、活動如有未盡事宜，主辦單位得臨時修改及變更。

十、活動設有集點卡每張 10 格，分 5 個圖案或 5 種顏色，每張依活動規定蓋滿 10 格即可換取摸彩券 1 張，以此類推，體驗越多，中獎機會越大。

柒、活動議程：如附件

捌、聯絡人：

花蓮縣教育網路中心田益龍老師、038462860#501

活動議程：

110年1月15日(星期五)				110年1月16日(星期六)			
展攤體驗區		舞台區		展攤體驗區		舞台區	
08:00 工作人員入場		08:00 工作人員及表演團體入 場		08:00 工作人員入 場		08:00 表演團體入場	
9:00 至 16:30	自由 參觀 體驗	9:00 至 10:00	開幕 縣長致詞	09:00 至 16:00	自由 參觀 體驗	09:00 至 12:00	縣長致詞 樂齡學習中心表演
		13:00 至 14:00	英語拼字小鬥 士 VR 頭盔 PK 賽			13:00 至 14:00	英語拼字小鬥士 VR 頭盔 PK 賽
		14:30 至 15:30	讀經 PK 賽			14:30 至 15:30	讀經 PK 賽
16:30		第一日結束		16:30 至 16:30		現場摸彩	
16:30		第一日結束		16:30		第二日結束	

玖、現場競賽：

一、英語拼字小鬥士 VR 頭盔 PK 賽競賽說明：

(一)活動緣起

配合十二年國教新課綱以及雙語國家政策，搭配虛擬實境頭盔，擬透過公開競賽推廣科技輔助英語學習，達到最大效益。

(二)學習產品簡介

- 課前備課：收錄教育部頒定國中小基本1,200單字，教師端可自訂複習題庫。
- 課中體驗：結合互動體感方式，以寓教於樂的方式，提高學生學習體驗。
- 課後檢討：遊戲結果幫助學生辨別錯誤，並快速累積單字量。

(三)活動目標

- 1、激發學生主動學習英語並享受學習過程
- 2、增加學生對於新科技的熟悉程度
- 3、藉由競賽活動促進各校學生之交流

(四) 參加對象：學生及民眾

(五) 報名方式及成績公告

主舞台---團體紅藍對抗賽

- 1、 團體積分賽：五-八人為一組，每日於遠傳電信攤位現場報名，每名選手輪流參賽，總積分高的隊伍獲勝
- 2、 遊戲機制：每輪對戰時間 240 秒，隨機出 20 題。每一回合皆設定為不同題目，由各隊指派代表選手
- 3、 活動時間：開放現場組隊報名 13:00-14:00 激勵開打
- 4、 獎勵：獲勝隊伍獲頒大獎(由遠傳電信提供)

二、 讀經 PK 賽競賽說明：

(一)活動緣起

配合花蓮縣長期推動閱讀政策、閱讀桃花源計畫及讀經教育計畫等等，已擁有豐碩的成果。為因應時代的變遷與科技的進步，專為花蓮量身定做的學習平台，以可愛的3D畫風設計來增加小朋友的使用動機，更以創新的「讀經結合闖關」挑戰互動式悅趣設計，將「讀經」這些行為在小朋友的潛意識中，形塑為有趣的事。

(二)學習產品簡介

- 花蓮縣閱讀及讀經學習平台：以科技融入學習，鼓勵學生培養閱讀習慣，帶動師生與家庭親子共讀，進一步以大數據分析學生閱讀及讀經的成效，記錄學生學習歷程。
- 花蓮縣功夫擂臺：在原有的悅趣式學習基礎之上，加入「競賽遊戲式學習」設計。可以用來快速舉辦大型、小型賽事。利用競賽的話題性以及易於舉辦活動的特性，更廣泛、快速的將悅趣式學習的概念推廣到全縣，並且引導參與競賽的使用者，進入花蓮縣閱讀及讀經平台之中。兩者相輔相成，持續誘發學生內、外在學習動機，以利推廣閱讀與讀經。
  - ✓ 悅趣競賽：競賽遊戲式學習平台可以舉辦各種多元賽事，除了延伸並拓展到其他科目，也可運用於時事話題、重要宣導事項…等。
  - ✓ 即時對戰：不論是快問快答或打地鼠擂臺，除了與虛擬機器人決鬥，還可以選擇自己當房主邀請朋友一起比賽!
  - ✓ 榮譽排行：可查看最新、最熱門的賽事列表，每場賽事還會統計所有參賽學生的積分排名喔，還不快來小試身手!

(三)活動目標

- 1、藉由競賽活動促使學生活用所學
- 2、持續鼓勵使用花蓮縣閱讀及讀經平台的學生，兌現努力的成果
- 3、更廣泛、深層及快速的誘發學生內外在学习動機，推廣閱讀與讀經

(四) 參加對象：學生及民眾。

(五) 報名方式及成績公告

主舞台---單循環淘汰賽

- 1、 單循環淘汰賽：一輪 16 人分為 8 組(將視現場報名人數彈性調整)，每組取勝出者 1 名晉級下一回合，直至最終回產生優勝者。每日於學創教育科技攤位現場報名。
- 2、 遊戲機制：
  - I. 每名選手於賽前報到時領取英雄角色圖卡，憑圖卡登入帳號參賽。
  - II. 每組對戰時間約 2 分半~3 分鐘，隨機出 5 題。題目範圍為低年級題庫，第一回合採用記憶題，第二~四回合採用理解題。
  - III. 每組對戰將即時投放觀戰畫面至電視牆，勝出者晉級下一回合。若平手將採現場一題搶答型式分出勝負。
  - IV. 計分機制為答題正確率與答題速度兩者合併計算。
  - V. 報名時將於現場攤位上提供遊戲機制玩法練習。
- 3、 活動時間：開放現場自由報名，14:30-15:30 火熱開打。
- 4、 獎勵：單循環淘汰賽產生之冠軍、亞軍、優勝共四名獲頒大獎(由學創教育科技提供)。

拾、110 年 1 月 16 日樂齡學習中心表演節目單

預備時間	表演時間	表演單位	表演節目
09：20~09：30	09：30~09：36	壽豐樂齡中心	印尼竹琴表演
09：30~09：40	09：40~09：45	鳳林樂齡中心	樂齡客庄 舞動生命
09：40~09：50	09：50~09：54	萬榮樂齡中心	愛的練習曲
09：50~10：00	10：00~10：05	瑞穗樂齡中心	元氣體操
10：00~10：10	10：10~10：18	光復樂齡中心	加賀谷健康操
10：15~10：25	10：25~10：30	玉里樂齡中心	歌舞~回家吧!
10：25~10：35	10：35~10：41	卓溪樂齡中心	長者健康操
10：35~10：45	10：45~10：51	豐濱樂齡中心	貓公活力滿分
10：45~10：55	10：55~11：03	吉安樂齡中心	加賀谷音療
11：00~11：10	11：10~11：16	花蓮樂齡中心	最炫望春風

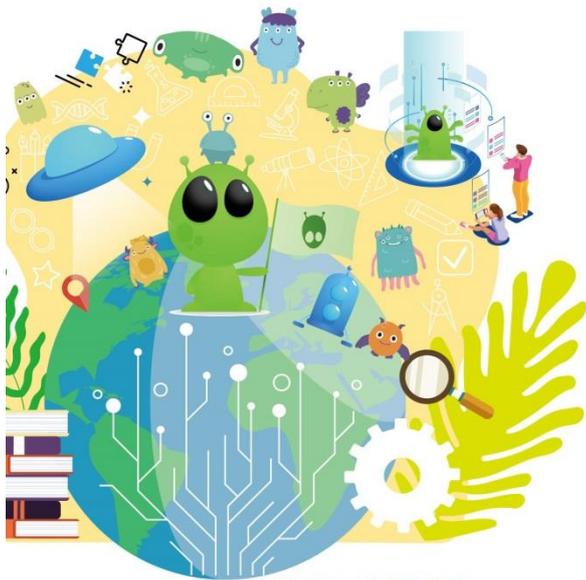


2021 1.15-1.16  
科技教育  
與人文藝術  
成果聯展



地點/中正體育館

iPhone12、iPad Air  
及多項好禮等你帶回家



主辦單位：花蓮縣政府  
協辦單位：花蓮縣政府教育處  
國立花蓮高級工業職業學校  
花蓮縣立國民中小學  
花蓮數位機會中心  
花蓮縣各鄉鎮樂齡學習中心

廣告



2021 1.15-1.16  
科技狂歡派對  
Party 手把手  
玩創意

地點/中正體育館

iPhone12、iPad Air  
及多項好禮等你帶回家



主辦單位：花蓮縣政府  
協辦單位：花蓮縣政府教育處  
國立花蓮高級工業職業學校  
花蓮縣立國民中小學  
花蓮數位機會中心  
花蓮縣各鄉鎮樂齡學習中心

廣告

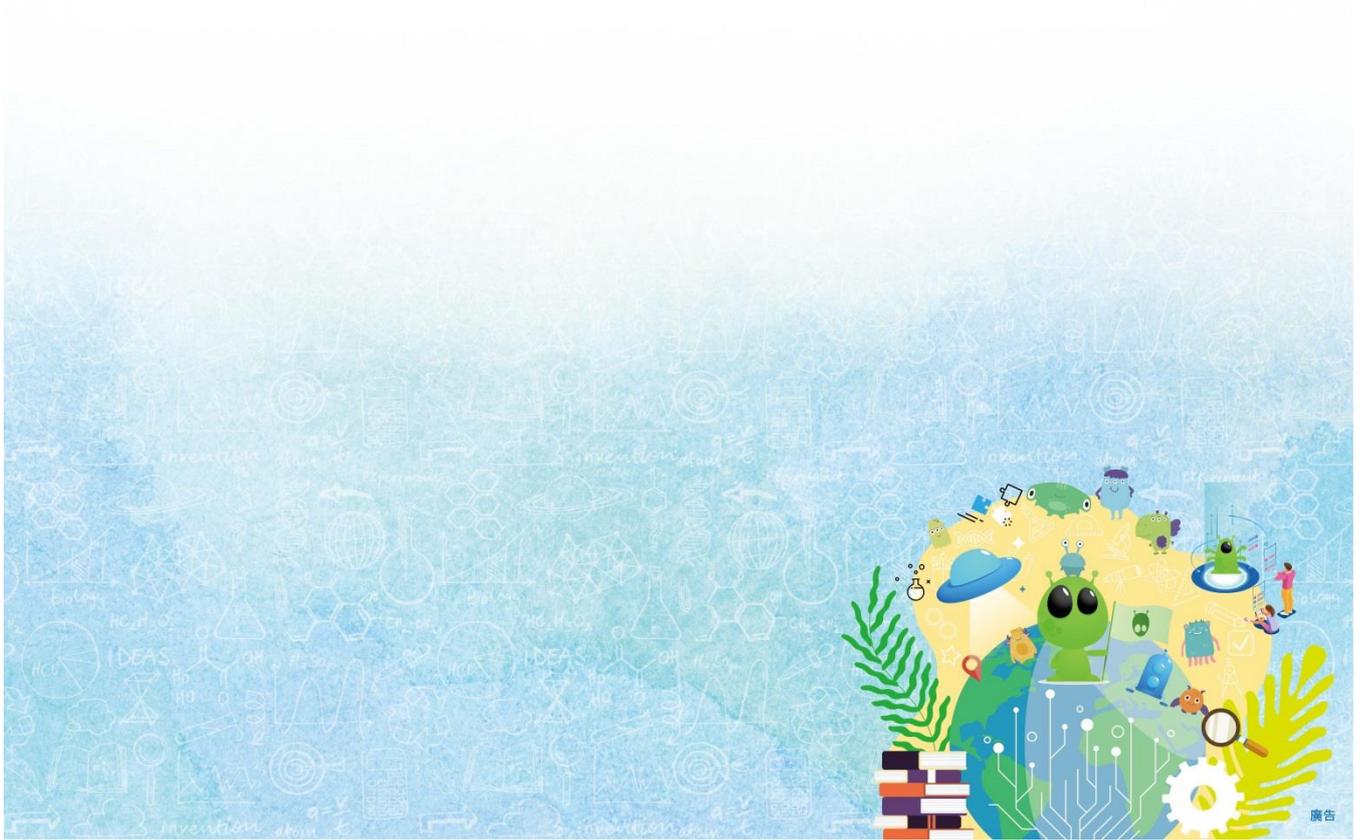


2021  
科技教育  
與人文藝術  
成果聯展





# 2021 科技教育與人文藝術成果聯展



廣告

2021 集章卡

# 科技教育 與人文藝術 成果聯展

勁體驗

5種圖案各收集2個圖章可兌換1張抽獎券

廣告

0001

勁體驗

## 2021.1.15-1.16 科技教育 與人文藝術 成果聯展

存根聯

摸彩聯 0001

## 2021.1.15-1.16 科技教育 與人文藝術 成果聯展

姓名：\_\_\_\_\_

電話：\_\_\_\_\_

地址：\_\_\_\_\_

主辦單位：花蓮縣政府  
 協辦單位：花蓮縣政府教育處、國立花蓮高級工業職業學校、花蓮縣立國民中小學、  
 花蓮數位機會中心、花蓮樂齡學習中心

廣告

iPhone 12、iPad Air及多項好禮等你帶回家

2021 1.15-1.16

科技教育  
與人文藝術

成果聯展 地點/ 中正體育館



主辦單位：花蓮縣政府

協辦單位：花蓮縣政府教育處、國立花蓮高級工業職業學校、

花蓮縣立國民中小學、花蓮數位機會中心、花蓮樂齡學習中心

參展單位：神通資訊科技股份有限公司、學創教育科技股份有限公司、安普騰科技教育股份有限公司、

緯育股份有限公司、遠傳電信、LiveABC 希伯崙、勁園科技、motoduino 慧手科技、

智高科技積木-Gigo Lab 智高實驗室、BBC micro:bit / Raspberry Pi 官方代理商、育新數位科技、

CLIXEdu 科力教育、富動科技股份有限公司、泰允創意有限公司、超現實科技股份有限公司、

臺灣微軟、樂學網數位、丹尼爾創客STEM 教育中心、久羿實業有限公司、茉莉亞音樂文教事業有限公司



廣告



花蓮縣政府

地址：97001花蓮市府前路17號  
電話：03-8227171

印刷品

# 2021 科技教育 與人文藝術 成果聯展

主辦單位：花蓮縣政府  
協辦單位：花蓮縣政府教育處  
國立花蓮高級工業職業學校  
花蓮縣立國民中小學  
花蓮數位機會中心  
花蓮縣各鄉鎮樂齡學習中心



廣告



謹訂於中華民國110年1月15日(星期五)  
上午9時假縣立中正體育館(花蓮市公園路53號)  
舉行「2021科技教育與人文藝術成果聯展」  
開幕典禮 敬請

## 蒞臨指導

花蓮縣縣長 徐榛蔚 敬邀



### 開幕流程

- 08:30-09:00 貴賓及媒體報到
- 09:00-09:10 主持人開場與現場來賓介紹
- 09:10-09:20 開幕表演：排笛表演--淚光閃閃、老鷹之歌(明禮國小)
- 09:20-09:30 縣長致詞
- 09:30-09:45 長官、貴賓致詞
- 09:45-09:50 開幕儀式
- 09:50-10:00 大合照
- 10:00 自由參觀體驗  
(成果展共展出2天-110年1月15及16日(星期五、六)每日上午9時至下午4時30分)

